

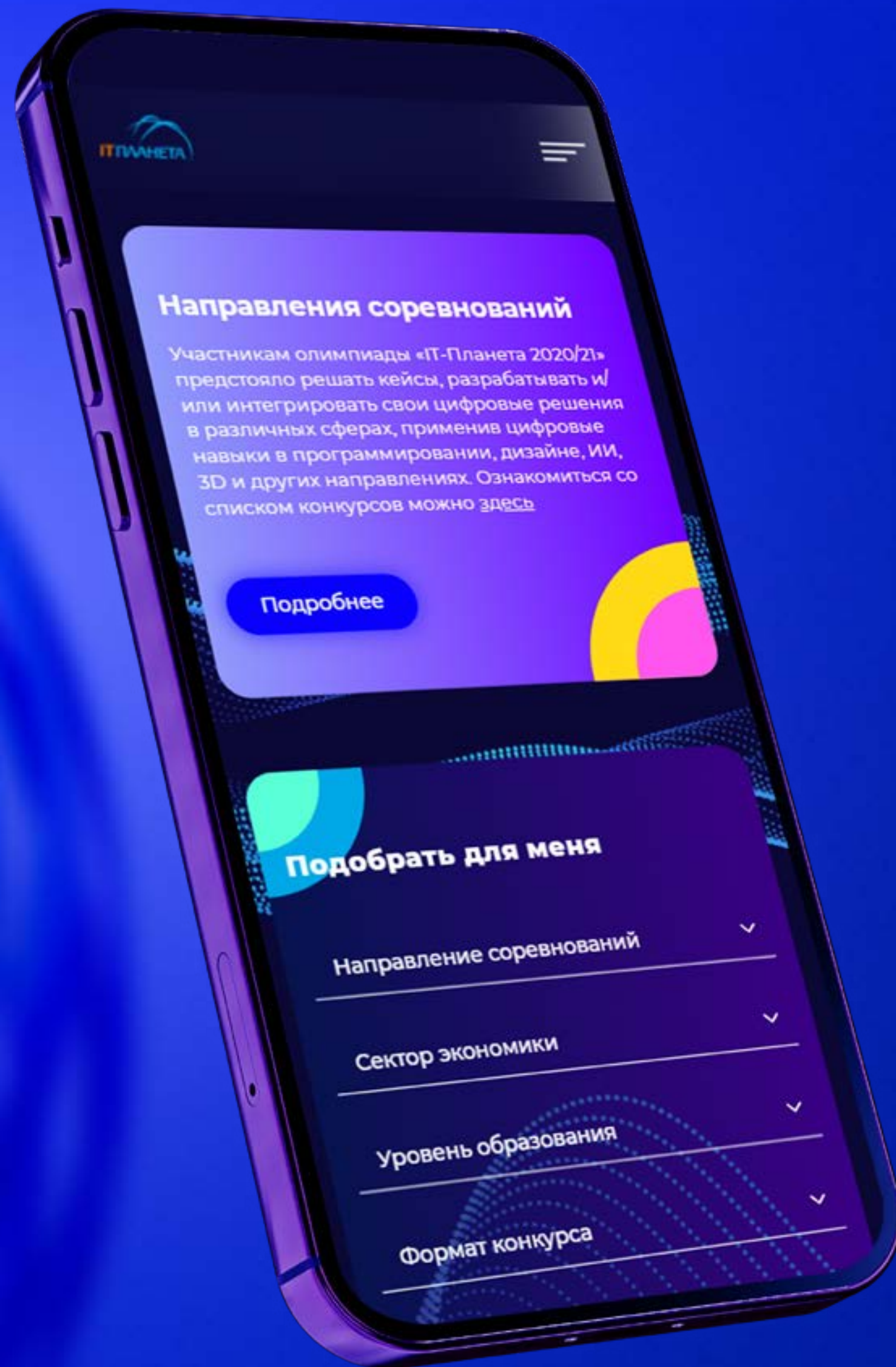


XIV Олимпиада «IT-Планета 2022/23»

ИКТ для всех отраслей экономики

world-it-planet.org

АНО «Центр развития инновационных
технологий «ИТ-Планета»



О проекте

Олимпиада «IT-Планета» – это международное практико-ориентированное соревнование, направленное на выявление и поддержку талантливых студентов и профессионалов ИТ-сферы из России и стран СНГ.

Соревнования позволяют участникам понять реальные требования работодателей, прокачать свои навыки, выиграть призы и улучшить свои карьерные возможности.

Направления соревнования



График олимпиады

1

**ноябрь –
декабрь**

Регистрация
учебных заведений

2

**январь -
февраль**

Регистрация
участников

3

**февраль -
март**

Первый отборочный
этап

4

апрель

Второй отборочный
этап

5

май

Международный
финал

IT-Планета в цифрах

100+

организаций-
партнёров

150 000+

участников за все годы
проведения

1 200+

вузов и колледжей-
партнёров

15

треков проводится
в среднем ежегодно

15

стран-участниц

20 000+

участников ежегодно

14

лет проведения



Олимпиада направлена на продвижение и внедрение ИТ в разные отрасли ЭКОНОМИКИ

- Информационные технологии
- Образование
- Сельское хозяйство
- Здравоохранение
- Финансовый сектор
- Коммуникационные технологии
- Промышленный сектор
- Потребительский сектор
- Гражданское хозяйство
- Недвижимость
- Транспорт
- Энергетика
- Строительство
- Сырьевой сектор



О финале

4 дня насыщенной программы

450 финалистов и гостей

20 мастер-классов

15 конкурсов

Программа

День 1. Открытие. Соревнования

День 2. Досуговые мероприятия

День 3. Образовательная программа

День 4. Церемония награждения

[Видео очного финала](#)

|

[Видео онлайн финала](#)

Финалисты

- студенты и молодые дипломированные специалисты из России и стран СНГ - победители отборочных этапов, представители международных и российских компаний;
- представители органов власти;
- сотрудники учреждений СПО и ВО России и стран СНГ.



ПРИМЕРЫ ПРОЕКТОВ УЧАСТНИКОВ

Farix

Команда: ДиджеталVolki

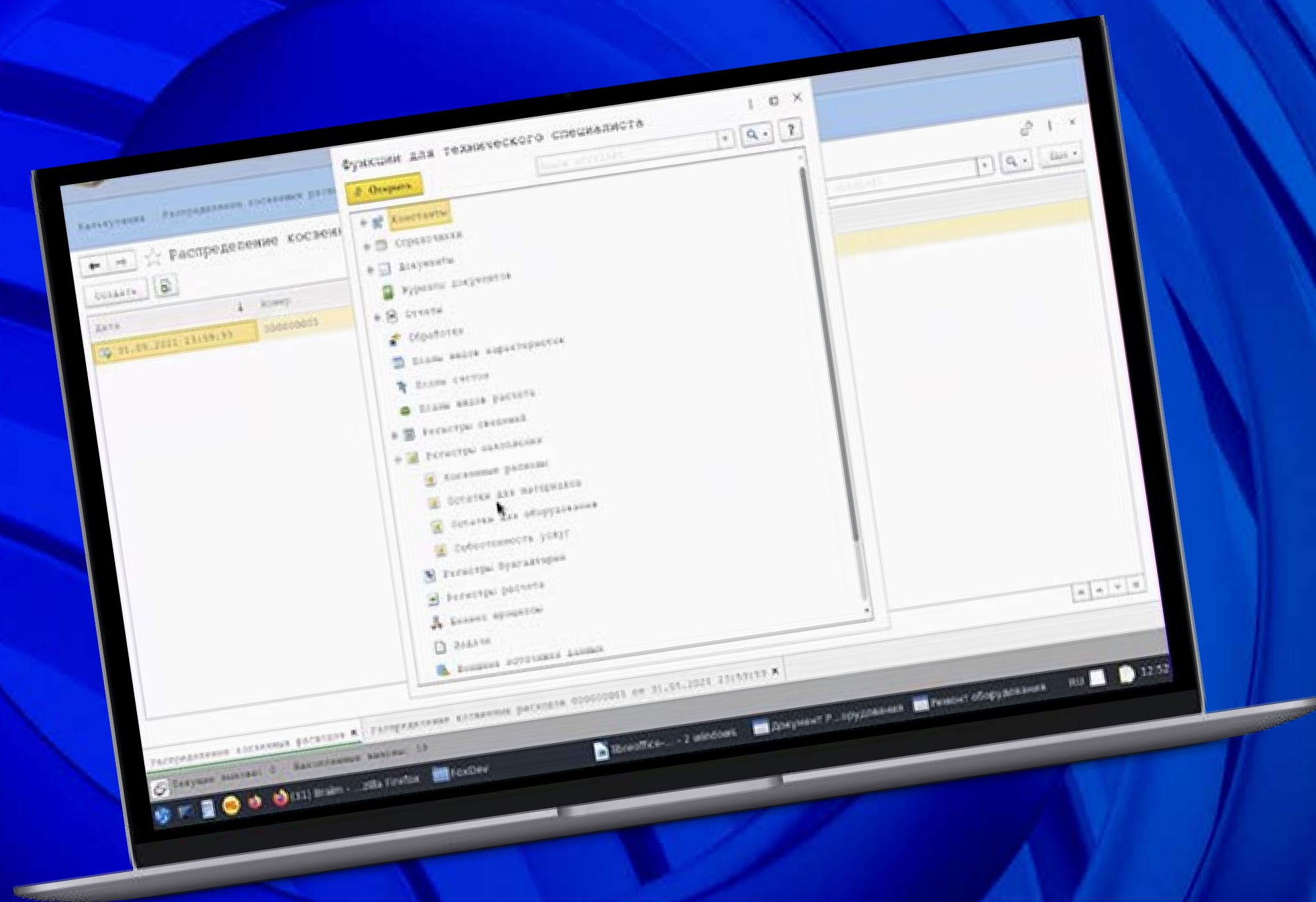


Конкурс

Разработка мобильных приложений



Приложение, позволяющее начинающим художникам собирать аудиторию, а также широкому кругу лиц искать профессиональных художников и интересующий контент.



Кейсовое задание для всех команд

Конкурс

Создание проектов автоматизации бизнеса на платформе 1С:Предприятие 8



Автоматизация бизнес-процессов производственного предприятия, занимающегося ремонтом сложного технологического оборудования.

PULSER

Команда: mt19937



Конкурс СБЕР Data Science



Кроссплатформенное приложение с поддержкой пользователей, которое определяет пульс человека с помощью видеокамеры, используя Computer Vision.

Разработка ТНПА

Команда: «SevROV»



Конкурс Робофабрика, номинация «Изделие»

ROBBO™

Прототип подводного аппарата для проведения подводных исследований и осмотровых работ, который при равной мощности может работать с грузами массой до 3 кг, тогда как аналоги испытывали большие трудности с грузами массой более 1 кг. Это было достигнуто благодаря уникальной конструкции аппарата.

Образовательное приложение виртуальной реальности

Команда: «Арес»

Олимпиада «IT-Планета 2022/23»



Конкурс

Разработка проектов в виртуальной реальности на платформе Varwin



Проект предоставляет возможность увлекательного и познавательного обучения по дисциплине «Астрономия» с помощью VR технологий.

info@world-it-planet.org
+7 (499) 703-39-49